

Information für Spengler/in EFZ Kostenzusammenstellung für vier Ausbildungsjahre

Folgende Kosten können im Verlauf der Ausbildung in den aufgeführten Bereichen anfallen.
Berechnungsgrundlage: 1 Tag Unterricht

	1. Lehrjahr	2. Lehrjahr	3. Lehrjahr	4. Lehrjahr
Pro Unterrichtshalbtag werden pauschal CHF 35.00				
Materialgebühren verrechnet	70.00	70.00	70.00	70.00
<ul style="list-style-type: none"> • Informatik-Infrastruktur und Basis-Support in Zusammenhang mit BYOD • Präsentations- und Unterrichtsmaterialien • Bewirtschaftung der persönlichen Legic-Card • Berufsspezifisches Verbrauchsmaterial 				
Benützungsgebühr				
<ul style="list-style-type: none"> • Allgemeine Benützungsgebühr 	30.00	30.00	30.00	30.00
Wird vom BBZB in Rechnung gestellt	100.00	100.00	100.00	100.00
Berufsspezifisches Schulmaterial				
<ul style="list-style-type: none"> • Lehrmittel Digital und Papierform • BYOD Bezug Laptop Aufpreis von ca. 500.00 • Verbrauchs- und Arbeitsmaterial • EDV-Verbrauchsmaterial 	500.00			
Exkursionen, Projektwochen, Sprachaufenthalte¹				
<ul style="list-style-type: none"> • Exkursionen • Projektwochen / mehrtägige Exkursionen 	50.00	50.00	50.00	100.00
Förderkurse				
<ul style="list-style-type: none"> • Für den Lernenden ist der Kursbesuch kostenfrei. • Pro Lernender können Lehrmittelkosten bis zu CHF 40.00 in Rechnung gestellt werden 				
Dokumente und Diplome				
<ul style="list-style-type: none"> • Sprachdiplome DELF A1 - A4 (fakultativ) • Informatik-Zertifikat ECDL (fakultativ) 				
Wird vom Lernenden individuell bezogen	550.00	50.00	50.00	100.00
Kosten über vier Lehrjahre ca.²	650.00	150.00	150.00	200.00

Rechtsgrundlage: Kantonale Weisung Schulmaterialgeld.

¹Die Beträge ändern sich je nach Art der Exkursionen.

²Die Lehrbetriebe übernehmen oft einen Teil der Kosten; dies wurde beim Lehrvertragsabschluss ausgehandelt und ist im Lehrvertrag vermerkt.
Erfahrungswerte basierend auf das Vorjahr. Je nach Nutzung von Zusatzangeboten (Stützkurse, Diplome etc.) und Exkursionsarten erhöht sich der Endbetrag.