

# Lehrzeit Entwickler/in digitales Business EFZ

	1. Lehrjahr		2. Lehrjahr		3. Lehrjahr		4. Lehrjahr	
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester
<b>Berufsfachschule BBZW</b>	134: 40 Lekt 224: 40 Lekt 230: 40 Lekt 319: 40 Lekt 331: 40 Lekt* 370: 40 Lekt*	119: 40 Lekt 162: 40 Lekt 254: 40 Lekt 374: 40 Lekt* 375: 40 Lekt	218: 40 Lekt 278: 40 Lekt 333: 40 Lekt* 349: 40 Lekt 371: 40 Lekt*	164: 40 Lekt 213: 40 Lekt* 231: 40 Lekt 279: 40 Lekt 336: 40 Lekt 367: 40 Lekt	220: 40 Lekt* 282: 40 Lekt 378: 40 Lekt	168: 40 Lekt 219: 40 Lekt	235: 40 Lekt 339: 40 Lekt* 396: 40 Lekt	229: 40 Lekt 379: 40 Lekt
	Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 40 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 40 Lekt	
<b>ÜK</b>	M348	M376	M325 M338	M248	M368	M394		

## Legende

**Lekt** Lektionen

**\*** Dispensiert bei Lehrbegleitender Berufsmatura

**ÜK** Überbetriebliche Kurse

**248**

ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren

**325**

Prozesse mit einer Programmiersprache automatisieren

**338**

Lösungen kreativ und innovativ entwickeln

**348**

Geschäftsprozesse erfassen, modellieren & kritische Punkte ermitteln

**368**

Lösungsmöglichkeiten für Kundenerlebnisse erarbeiten

**376**

Daten erheben und auswerten

**394**

Digitale Transformation untersuchen

**Fächer** Berufsfachschule

**119**

Im Digital Business Umfeld auftreten und präsentieren

**134**

Projektentwicklung mit agilen Methoden ermöglichen

**162**

Daten analysieren und modellieren

**164**

Datenbanken erstellen und Daten einfügen

**168**

Geschäftsproz. mit ICT-Mitteln unterstützen

**213\***

Teamverhalten entwickeln

**218**

Einführung von Softwaresystemen und IT-Services koordinieren und fachlich begleiten

**219**

Benutzerdokumentation und Schulungsunterlagen erstellen

**220\***

Anlässe unter Anleitung durchführen

**224**

Mit digitalen Kollaborationstools arbeiten

**229**

Wirkungsvoll kommunizieren und moderieren

**230**

Geschäftsproz. nach Grunds. des Prozessmanagements modellieren

**231**

Datenschutz und Datensicherheit anwenden

**235**

Daten zielgruppengerecht visualisieren

**254**

Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben

**278**

Den Markt analysieren und strategische Ziele ableiten

**279**

Marketingkonzept entwickeln und präsentieren

**282**

Marketingkennzahlen auswerten und Inhalte für betriebliche Kommunikation aufbereiten

**319**

Applikationen entwerfen und implementieren

**331\***

Aufträge methodenunterstützt ausführen

**333\***

Projektumsetzung mit Methoden unterstützen

**336**

Projekte mit traditionellem Projektmanagement umsetzen

**339\***

Innovatives Projektmanagement ermöglichen

**349**

Geschäftsprozesse optimieren

**367**

Anforderungen an die Automatisierung von Geschäftsproz. definieren und überprüfen

**370\***

Mit versch. Anspruchsgruppen in einer Fremdsprache komm.

**371\***

Präsentation in einer Fremdsprache durchführen

**374\***

Daten mit verschiedenen Methoden erheben

**375**

Daten statistisch auswerten

**378**

Daten bereinigen und deren Plausibilität sowie Qualität überprüfen

**379**

Daten auswerten und interpretieren

**396**

Geschäftsmodelle entwerfen

# Notenbildung Entwickler/in digitales Business EFZ

