

# Lehrzeit Informatiker/in EFZ Applikationsentwicklung

	1. Lehrjahr		2. Lehrjahr		3. Lehrjahr		4. Lehrjahr	
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester
<b>Berufsfachschule BBZW</b>	117: 40 Lekt 122: 40 Lekt 162: 40 Lekt 319: 40 Lekt	164: 40 Lekt 231: 40 Lekt 293: 40 Lekt 431: 40 Lekt	114: 40 Lekt 254: 40 Lekt 320: 40 Lekt 346: 40 Lekt	165: 40 Lekt 322: 40 Lekt 347: 40 Lekt 426: 40 Lekt	323: 40 Lekt 450: 40 Lekt	183: 40 Lekt 306: 40 Lekt	321: 40 Lekt 324: 40 Lekt	241: 40 Lekt 245: 40 Lekt
	Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 40 Lekt Mathematik: 80 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 80 Lekt Mathematik: 40 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 80 Lekt	
<b>ÜK</b>	ÜK 187	ÜK 216 ÜK 106	ÜK 259	ÜK 294 ÜK 295		ÜK 335		

## Legende

**Lekt** Lektionen

**ÜK** Überbetriebliche Kurse

**Fächer** Berufsfachschule

**106**

Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten

**187**

ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen

**216**

Internet of Everything-Endgeräte in bestehende Plattform integrieren

**259**

ICT-Lösungen mit Machine Learning entwickeln

**294**

Frontend einer interaktiven WEBapplikation realisieren

**295**

Backend für Applikationen realisieren

**335**

Mobile-Applikation realisieren

**114**

Codierungs-, Kompressions- und Verschlüsselungsverfahren einsetzen

**117**

Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren

**122**

Abläufe mit einer Scriptsprache automatisieren

**162**

Daten analysieren und modellieren

**164**

Datenbanken erstellen und Daten einfügen

**165**

NoSQL-Datenbanken einsetzen

**183**

Applikationssicherheit implementieren

**231**

Datenschutz und Datensicherheit anwenden

**241**

Innovative ICT-Lösungen initialisieren

**245**

Innovative ICT-Lösungen umsetzen

**254**

Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben

**293**

Webauftritt erstellen und veröffentlichen

**306**

Kleinprojekt im eigenen Berufsumfeld abwickeln

**319**

Applikationen entwerfen und implementieren

**320**

Objektorientiert programmieren

**321**

Verteilte Systeme programmieren

**322**

Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren

**323**

Funktional programmieren

**324**

DevOps-Prozesse mit Tools unterstützen

**346**

Cloud Lösungen konzipieren und realisieren

**347**

Dienst mit Container anwenden

**426**

Software mit agilen Methoden entwickeln

**431**

Aufträge im eigenen Berufsumfeld selbstständig durchführen

**450**

Applikationen testen

# Notenbildung Informatiker/in EFZ Applikationsentwicklung

