

Lehrzeit Informatiker/in EFZ Applikationsentwicklung

	1. Lehrjahr		2. Lehrjahr		3. Lehrjahr		4. Lehrjahr	
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester
Berufsfachschule BBZW	117: 40 Lekt 162: 40 Lekt 293: 40 Lekt 319: 40 Lekt	122: 40 Lekt 164: 40 Lekt 231: 40 Lekt 431: 40 Lekt	114: 40 Lekt 254: 40 Lekt 320: 40 Lekt 346: 40 Lekt	165: 40 Lekt 322: 40 Lekt 347: 40 Lekt 426: 40 Lekt	323: 40 Lekt 450: 40 Lekt	183: 40 Lekt 306: 40 Lekt	321: 40 Lekt 324: 40 Lekt	241: 40 Lekt 245: 40 Lekt
	Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 40 Lekt Mathematik: 80 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 80 Lekt Mathematik: 40 Lekt Sport: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Englisch: 80 Lekt		Allgemeinbildung: 120 Lekt Sport: 80 Lekt	
ÜK	ÜK 187	ÜK 216 ÜK 106	ÜK 295	ÜK 294 ÜK 259		ÜK 335		

Legende

Lekt Lektionen

ÜK Überbetriebliche Kurse

Fächer Berufsfachschule

106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten	187 ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen	216 Internet of Everything-Endgeräte in bestehende Plattform integrieren	259 ICT-Lösungen mit Machine Learning entwickeln	294 Frontend einer interaktiven WEBapplikation realisieren	295 Backend für Applikationen realisieren	335 Mobile-Applikation realisieren							
114 Codierungs-, Kompressions- und Verschlüsselungsverfahren einsetzen	117 Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren	122 Abläufe mit einer Scriptsprache automatisieren	162 Daten analysieren und modellieren	164 Datenbanken erstellen und Daten einfügen	165 NoSQL-Datenbanken einsetzen	183 Applikationssicherheit implementieren	231 Datenschutz und Datensicherheit anwenden	241 Innovative ICT-Lösungen initialisieren	245 Innovative ICT-Lösungen umsetzen	254 Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben	293 Webauftritt erstellen und veröffentlichen		
306 Kleinprojekt im eigenen Berufsumfeld abwickeln	319 Applikationen entwerfen und implementieren	320 Objektorientiert programmieren	321 Verteilte Systeme programmieren	322 Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren	323 Funktional programmieren	324 DevOps-Prozesse mit Tools unterstützen	346 Cloud Lösungen konzipieren und realisieren	347 Dienst mit Container anwenden	426 Software mit agilen Methoden entwickeln	431 Aufträge im eigenen Berufsumfeld selbstständig durchführen	450 Applikationen testen		

Notenbildung Informatiker/in EFZ Applikationsentwicklung

