B+Q MMA

# Modul-/Fachplan Mediamatiker/in EFZ (Lehrbeginn 2023) – BBZW Sursee

ICT Berufsbildung
Formation professionnelle
Formazione professionale

**IPA** Individuelle Praktische Arbeit

## 4. Lehrjahr

- **ABU (120)**
- **MFS 1 / 2 - EGK** Marketing-fachsprache
- **280** Analoge und digitale Marketingprodukte konzipieren
- **282** Marketingkennzahlen auswerten und Inhalte für die betriebliche Kommunikation aufbereiten
- **281** Social-Media-Kanäle aufbauen und bewirtschaften
- **SP** Sport

## 3. Lehrjahr

- **291** Oberflächen (UIs) mit Webtechnologien entwickeln
- **290** Datenbanken abfragen und verändern
- **268** Digitale Filme produzieren
- **306** Kleinprojekte im eigenen Berufsumfeld abwickeln
- **275** Gestaltungsentwürfe erstellen und präsentieren
- **283** Offerten rechtskonform erstellen und überprüfen
- **284** Leistungserbringung kalkulieren und Zahlungsprozess abwickeln
- **285** Jahresabschluss analysieren und Wirtschaftlichkeits-rechnung durchführen
- **ABU (120)**
- **279** Marketingkonzept entwickeln und präsentieren
- **278** Den Markt analysieren und strategische Ziele ableiten
- **EN 4 / 5 - EGK** English
- **SP** Sport
- **276** Medien für Marketing-Aktion erstellen

## 2. Lehrjahr

- **307** Interaktive Webseite mit Formular erstellen
- **288** Programmiertechniken im Webfrontend einsetzen
- **266** Digitale Animationen produzieren
- **267** Digitale Audioaufnahmen produzieren
- **274** Druckdaten aufbereiten und ausgeben
- **273** Layouts anlegen
- **431** Aufträge im eigenen Umfeld selbständig durchführen
- **BK 3 - EGK** Betriebskommuni-kation
- **ABU (120)**
- **2. LSP 3 / 4 - EGK** Französisch
- **EN 2 / 3 - EGK** English
- **SP** Sport
- **289** CMS einsetzen und bewirtschaften
- **269** Fotografie Projekt realisieren

## 1. Lehrjahr

- **287** Websites mit CSS gestalten
- **286** Eigene ICT-Arbeitsinstrumente einrichten und bedienen
- **265** Digitale Fotografien produzieren
- **264** Digitale Medienproduktionen vorbereiten
- **271** Vektordaten erstellen und Bilder bearbeiten
- **270** Farbe und Typografie bestimmen und einsetzen
- **BK 2 - EGK** Betriebs-kommunikation
- **BK 1 - EGK** Betriebs-kommunikation
- **213** Team-arbeit entwickeln
- **ABU (120)**
- **2. LSP 1 / 2 - EGK** Französisch
- **EN 1 - EGK** English
- **SP** Sport
- **272** Printprodukte entwerfen und umsetzen
- **101** Webauftritt erstellen und veröffentlichen

| Lekt. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | ÜK |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1. Tag | | | | | | | | | 2. Tag | | | | | | | | | |

Legende: HKB A | HKB B | HKB C (Marcom) | HKB D | HKB D (EGK) | ABU (HKB C/D) | HKB E | HKB F (Projekte)

**Version 1.09**