B+Q MMA

Modul-/Fachplan Mediamatiker/in EFZ mit BM (ab Lehrbeginn 2019) – BBZW Sursee

ICT Berufsbildung
Formation professionnelle
Formazione professionale

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ÜK
4. Lehrjahr	**282** Marketingkennzahlen auswerten und Inhalte für die betriebliche Kommunikation aufbereiten		**SP** Sport								**Deutsch**		**Wirtschaft und Recht** (Schwerpunktbereich)		**Finanz- und Rechnungswesen**			**Geschichte und Politik**			**IdPA**
	281 Social-Media-Kanäle aufbauen und bewirtschaften																				
3. Lehrjahr	**291** Oberflächen (UIs) mit Webtechnologien entwickeln		**279** Marketingkonzept entwickeln und präsentieren		**280** Analoge und digitale Marketingprodukte konzipieren		**306** Kleinprojekte im eigenen Berufsumfeld abwickeln		**SP** Sport		**Deutsch**		**Mathematik Grundlagen**		**Wirtschaft und Recht** (Schwerpunktbereich)		**Englisch**	**Finanz- und Rechnungswesen**		**Geschichte und Politik**	**276 / ÜK5** Medien für Marketing-Aktion erstellen
	290 Datenbanken abfragen und verändern		**268** Digitale Filme produzieren		**275** Gestaltungsentwürfe erstellen und präsentieren		**278** Den Markt analysieren und strategische Ziele ableiten														
2. Lehrjahr	**307** Interaktive Webseite mit Formular erstellen		**266** Digitale Animationen produzieren		**274** Druckdaten auf-bereiten und ausgeben		**431** Aufträge im eigenen Umfeld selbständig durchführen		**SP** Sport		**Deutsch**		**Mathematik Grundlagen**	**Wirtschaft und Recht** (Ergänzungsbereich)	**Französisch**		**Englisch**	**Finanz- und Rechnungswesen**			**289 / ÜK 4** CMS einsetzen und bewirtschaften
	288 Programmiertechniken im Webfrontend einsetzen		**267** Digitale Audioaufnahmen produzieren		**273** Layouts anlegen		**BK 3 - EGK** Betriebskommunikation														**269 / ÜK3** Fotografie Projekt realisieren
1. Lehrjahr	**287** Websites mit CSS gestalten		**265** Digitale Fotografien produzieren		**271** Vektordaten erstellen und Bilder bearbeiten		**BK 2 - EGK** Betriebs-kommunikation		**213** Team-arbeit entwickeln		**Deutsch**		**Mathematik Grundlagen**		**Wirtschaft und Recht** (Ergänzungsbereich)		**Französisch**	**Englisch**	**SP** Sport		**272 / ÜK2** Printprodukte entwerfen und umsetzen
	286 Eigene ICT-Arbeitsinstrumente einrichten und bedienen		**264** Digitale Medienproduktionen vorbereiten		**270** Farbe und Typografie bestimmen und einsetzen		**BK 1 - EGK** Betriebs-kommunikation														**101 / ÜK1** Webauftritt erstellen und veröffentlichen
Lekt.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ÜK
	1. Tag										2. Tag										

Legende: HKB A | HKB B | HKB C (Marcom) | HKB D | HKB D (EGK) | HKB E | HKB F (Projekte) | BM

Definitive Version / 26.01.22